

## Rappels de l'HACCP et autres principes de qualité par le jeu « CraNOVALIM »

### OBJECTIFS GÉNÉRAUX

Renouveler ses connaissances en HACCP et bonnes pratiques d'hygiène

Créer de la cohésion dans l'équipe

Renouveler l'intérêt des stagiaires et aborder les connaissances sous un nouvel angle (principe du jeu)

### PUBLIC

Opérateur et chef d'équipe de production

Personnel du service qualité  
Créateurs

### PRÉREQUIS

Aucun

«Jeu de plateau» avec questions déclinées en plusieurs mini-jeux :

Conçu sur la base du système qualité interne de l'entreprise

De façon ludique, diverses thématiques seront abordées :

Culture générale sur les micro-organismes,

Les dangers physiques, chimiques et microbiologiques et leurs mesures de maîtrise dans l'entreprise,

Bonnes pratiques d'hygiène,

Nettoyage et désinfection,

Procédures qualité,

HACCP

### OBJECTIFS OPÉRATIONNELS

- Identifier toutes les sources de dangers possibles en agroalimentaire

- Comprendre et appliquer correctement les procédures qualité de l'entreprise

- Identifier les CCP et les contrôles à réaliser dans son entreprise

- Utiliser dans les bonnes conditions les produits de nettoyage et désinfection de l'entreprise

- Acquérir de nouvelles connaissances par le jeu

- Illustrations de l'apport théorique via des exemples concrets/mises en situation:

\* Mise en pratique par le jeu et les travaux pratiques

\* Supports écrits d'exercices, documents « trame »

### MODALITÉS D'ÉVALUATION

- A l'entrée : QCM d'évaluation

- En cours : Evaluation des exercices appliqués

- En fin : QCM d'évaluation avec corrigé, commenté par le formateur

### MOYENS PÉDAGOGIQUES, TECHNIQUES

- Diaporama et documentation transmise au stagiaire



Proposé uniquement en  
**INTRA-ENTREPRISE**  
Groupe de 3 à 10 personnes

Tarif : nous consulter

### DATE(S) / DURÉE / LIEU

De ½ j à 1j complet (selon public ciblé)  
Technopole Alimentec ou  
site de l'entreprise

Nous consulter

\* TVA non applicable, article 261 de l'annexe II du CGI, paragraphe 4.4.a. 4ème alinéa.

### LES +

Travail ludique en groupe

Jeu de plateau adapté aux pratiques de l'entreprise